

Les étudiants ingénieurs révisent leurs examens en jouant



Un jeu de société, comparable au Trivial Pursuit permet à 180 jeunes du premier cycle ingénieur de l'ESEO de réviser le cours de microprocesseurs...tout en s'amusant.

C'est la dernière ligne droite pour la révision des examens pour tous les lycéens et étudiants français. A l'ESEO, les étudiants inscrits en première année du cycle ingénieur, révisent l'un de leur cours d'une manière originale et bien ludique.

Un jeu a été créé spécifiquement pour les étudiants de l'ESEO. Son nom ? « Clac ton proc » pour faire référence au cours de micro-processeurs. Créé et conçu par les enseignants de l'ESEO, il ressemble au célèbre Trivial Pursuit. « *Il garde les mêmes principes que le Trivial Pursuit : une thématique de questions. On lance le dé : une bonne réponse, on gagne ; une mauvaise réponse, on passe son tour* », explique Sébastien Aubin, enseignant chercheur à l'ESEO.

Mais les règles changent : ici, on ne répond pas à des questions sur l'histoire ou le cinéma...mais sur les microprocesseurs. Chaque joueur a devant lui un plateau représentant un microcontrôleur : un composant électronique. L'objectif du jeu est d'en construire un, le plus puissant. Voici un exemple de questions :

« Je viens d'acheter un processeur de 36 watts. Mon voisin vient d'en acheter un de 60 watts. Quel processeur est le plus puissant pour faire des calculs ? »¹

« Si je dis que mon processeur est un processeur 64 bits. De quoi est-ce que je parle ? »²

Cette activité ludique a un objectif pédagogique : amener les étudiants de première année du cycle ingénieur, à se poser des questions sur les thèmes abordés en cours, à réfléchir et à échanger entre eux. « *Ce jeu de société stimule les élèves et leur permet de s'améliorer : les meilleurs qui continuent à répondre aident les autres* », ajoute Samuel Poiraud, assistant pédagogique. Enfin, c'est aussi une occasion, en période de révision, de se rappeler des choses oubliées, d'apprendre de nouvelles compétences ou de vérifier si l'on a bien compris. Le jeu a été conçu comme de bonnes fiches de synthèse sur le cours.

180 étudiants de l'école d'Angers, par petits groupes de cinq, ont testé ce jeu de société made in ESEO. Pour la rentrée, il devrait concerner aussi les élèves de deuxième année du cycle ingénieur.

Alexandre, 21 ans, première année du cycle ingénieur : « *Les règles sont bien expliquées. On applique à la lettre « apprendre en s'amusant.* »

Matthieu, 21 ans, du cycle ingénieur : « *Après une heure de jeu, on voit que les questions sont toujours aussi difficiles. ... Ce qui est bien dans ce jeu c'est que ça met vraiment l'accent sur la coopération. Donc il faut demander l'aide des copains...On rigole bien* »

Pour d'autres témoignages d'étudiants ou des enseignants créateurs du jeu, Pour assister à une séance de jeu avec les étudiants d'Angers....

Contact Presse
Sylvie : 06 61 32 14 29
E-mail : sylvie@eseo.fr

L'ESEO est une grande école d'ingénieurs située à Paris, Angers et Shanghai. Elle forme près de 1000 étudiants par an. L'école est régulièrement reconnue parmi les meilleures de France dans les domaines des technologies de l'information et de la communication. Les diplômes d'ingénieur ESEO sont habilités par la CTI. Ils débouchent sur des métiers variés dans des secteurs d'avenir : aéronautique, automobile, spatial, informatique, biomédical, électronique, banques assurances, télécommunications, technologies de l'information, environnement...

1. On ne peut pas savoir. Ici le watt reflète la puissance électrique consommée par le processeur qui dépend de l'architecture, de la technologie de fabrication du processeur, de sa cadence, et de sa tension d'alimentation.
2. Du nombre de bits que le processeur va pouvoir manipuler à un instant donné, c'est-à-dire du nombre de bits traités par l'unité de calcul dans le processeur à un instant donné.